Ask your dealer about the other Videopac and Videopac+ games:

1. Race
   Spin-out
   Cryptogram
2. Pairs
   Space rendezvous
   Logic
3. American Football
4. Air-sea war
   Battle
5. Blackjack
6. Tenpin Bowling
   Basketball
7. Mathematician
   Echo
8. Baseball
9. Computer Programmer
10. Golf
11. Cosmic Conflict
12. Take the Money and Run
13. Playschool Math
14. Gunfighter
15. Samurai
16. Depth Charge
    Marksman
17. Chinese Logic
18. Laser War
19. Catch the Ball
    Noughts and Crosses
20. Stone Sling
21. Secret of the Pharaohs
22. Space Monster
23. Las Vegas Gambling
24. Flipper Game
25. Skiing
26. Basket Game
27. Electronic Table Football
28. Electronic Volleyball
29. Dam Buster
30. Battlefield
31. Musician
32. Labyrinth Game
    Supermind
33. Jumping Acrobats
34. Satellite Attack
35. Electronic Billiards
36. Electronic Soccer
    Electronic Ice Hockey
37. Monkeyshines
38. Munchkin
39. Freedom Fighters
40. 4 in 1 Row
41. Conquest of the World
42. Quest for the Rings
43. Pickaxe Pete
44. Crazy Chase
45. Morse
46. The Great Wall Street Fortune Hunt
47. The Mousing Cat
48. Backgammon
49. Turtle

C7010. Chess

51. Terrahawks
52. Killer Bees

Printed in France
Copyright protection is claimed on the program stored within the cartridge
©1982 Philips Export B.V.

PHILIPS

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE
Société Anonyme au capital de 200.000.000 F
50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08
R.C.S. PARIS B 622 051 738

3111 176 12340 SIP

PHILIPS VIDEOPAC+

FREEDOM FIGHTERS

COMBATTANTS DE LA LIBERTE

4 VARIATIONS

ENGLISH

This is a **Videopac** + game cartridge which, as you may have seen already on the packaging, can be used on any **Videopac** or **Jopac** game computer.
Regardless of the kind of game computer you use, the actual playing value and the game as such are identical. When you use a second generation game computer of the Videopac + or Jopac type, this **Videopac** + cartridge will produce high quality, more detailed graphics, as indicated on the back panel of the packaging. The actual game elements however are the same. To make the instructions as clear as possible only simple illustrations have been used in this booklet.

Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartrigdes. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press [△] and start the game again right from the beginning.

DEUTSCH

Dies ist eine **Videopac** +-Spielkassette, die - wie Sie schon auf der Verpackung lesen konnten - in Verbindung mit jedem **Videopac** , **Videopac** +- oder **Jopac**-Computer verwendbar ist.
Unabhängig vom jeweils benutzten Computer sind jedoch der Spielwert und das eigentliche Spiel in allen Fällen völlig gleich. Wenn Sie einen Computer der zweiten Generation vom Typ Videopac + oder Jopac benutzen, liefert diese Kassette ein besonders hochwertiges, detailscharfes Bild, wie auf der Rückseite der Kassettenschachtel angegeben. Zur Erklärung der Spielregeln enthält diese Gebrauchsanleitung deutlichkeitshalber nur einfache Illustrationen.
Grosse Sorgfalt wurde auf die Programmierung und das Austesten sämtlicher Videopac-Kassetten verwendet. Trotzdem kann unter den Millionen möglicher Spielsituationen der seltene Fall auftreten, dass das Spiel einmal blockiert wird. In solchen Fällen hilft nur eins: Taste [△] drücken und Spiel von Beginn an wiederholen.

FRANÇAIS

Comme vous l'avez peut-être déjà lu sur l'emballage, cette cartouche de jeu **Videopac** + peut être utilisée sur tous les ordinateurs de jeu **Videopac, Videopac** + ou **Jopac.**

Quel que soit le type d'ordinateur de jeu que vous utilisez, l'intérêt du jeu et le jeu lui-même sont identiques. Si vous utilisez un ordinateur de jeu de la deuxième génération du type Videopac + ou Jopac, cette cartouche produira un graphisme de haute qualité, plus détaillé, comme indiqué au dos de l'emballage. Pour plus de clarté, seules des illustrations simples ont été utilisées dans cette brochure pour expliquer les règles du jeu.

Toutes les cartouches Videopac ont fait l'objet d'une programmation et de tests soignés. Il existe littéralement des millions de situations de jeu et les risques d'en rencontrer une où le jeu se bloque sont minimes. Le cas échéant, la seule solution consiste à appuyer sur la touche [△] et à reprendre le jeu au début.

NEDERLANDS

Dit is een **Videopac** + spel-kassette, die - zoals u wellicht al op de verpakking gezien hebt - gebruikt kan worden met elke **Videopac, Videopac** + of **Jopac** spel-computer.

Ongeacht welke spel-computer u gebruikt, de feitelijke spelwaarde en het spel op zich blijven absoluut gelijk. Gebruikt u een van de spel-computers van de tweede generatie, van het Videopac + of Jopac type, dan levert deze cassette zeer fraaie, meer gedetailleerde beelden zoals u achterop de verpakking kunt zien. Om de gebruiksaanwijzing zo duidelijk mogelijk te houden worden in dit boekje alleen eenvoudige illustraties gebruikt.
Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een heel kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mòcht zoiets voorkomen, dan is er slechts één oplossing: druk op [△] (RESET) en begin het spel weer van voren af aan.

ITALIANO

Questa è una cassetta da gioco **Videopac** + che, come forse avete già visto sulla scatola, si può usare su ogni computer da gioco **Videopac, Videopac** + o **Jopac.**

Il valore del gioco ed il gioco stesso sono uguali su ogni tipo di computer da gioco che usate. Se usate un computer del tipo Videopac + o Jopac della seconda generazione, questa cassetta produrrà una elevata qualità, delle figure più dettagliate, come indicato sul retro della scatola. Per rendere le istruzioni più chiare possibile, si ha usato solamente delle semplici illustrazioni in questo libretto per spiegare le regole del gioco.

Il programmare e collaudare di tutte le cassette Videopac è stato eseguito con molta cura. Purtroppo ci sono letteralmente milioni situazioni di gioco e c'è una piccolissima probabilità che troverete una situazione nel quale il gioco si ferma. In tali casi si può fare una sola cosa: premere [△] e ricominciare il gioco fin dal principio.

DANSK

Dette er en Videopac + spilkassette, som De måske allerede har set på pakken, kan den bruges i enhver **Videopac, Videopac** + eller **Jopac** computer.

Uanset hvilken slags computer De bruger, er den effektive spilleværdi og spillet identisk. Hvis De bruger en anden generations computer af Videopac + eller Jopac typen, giver denne kassette en høj kvalitet, en mere detaljeret grafik, som vist på indpakningens bagpanel. For at klargøre instruktionerne så vidt som muligt er der kun brugt enkle illustrationer til at forklare spillets regler i dette hæfte.

Programmering og afprøvning af alle Videopac kassetter er foretaget meget omhyggeligt. Det er imidlertid millioner af spilsituationer, og der er en lille chance for, at De kan blive udsat for een, hvor spillet standser. I sådanna tilfælde er der kun et at gøre: tryk på [△] og begynd spillet forfra.

SVENSKA

Detta är en **Videopac** + spel kasett vilket, som redan framgår av omslaget, kan användas på varje **Videopac, Videopac** + eller **Jopac** spel maskin.

Oavsett vilken sort av spel maskin som användes så är nöjet av spelet detsamma. När Du använder de andra generationen av spel maskiner av Videopac + eller Jopac typ så ger denna kasett hög kvalitet, mera detaljerade diagram vilket är angivet i bakre fältet av omslaget. För att göra instruktionen så klar som möjligt har endast enkla illustrationer använts i denna brochyr för att förklara spelets regler.

Stor aktsamhet har tagits med programmeringen och testningen av alla Videopac kasetter. Emellertid finns det bokstavligen miljoner spelsituationer och det är en liten möjlighet att Du kommer att hamna i en situation där spelet stannar. I så fall finns det bara en sak att göra: Tryck på [△] (RESET) och börja om spelet från början.

SUOMI

Tämä on **Videopac** + pelikasetti, jota voidaan käyttää, kuten jo pakkauksessakin ilmoitetaan, kaikissa **Videopac, Videopac** + tai **Jopac** tietokoneissa.

Riippumatta siitä, millaista tietokonetta käytetään, saadaan pelistä aina yhtä paljon iloa. Käyttäessäsi toisen sukupolven Videopac +- ja Jopac-tyyppisiä tietokoneita saat tällä kasetilla hyvän laadun, tarkempi kaavio on esitetty pakkauksen takaosassa. Jotta ohjeet saataisiin mahdollisimman selkeiksi, on tässä esitteessä käytetty ainoastaan yksinkertaisia kuvaselityksiä pelin sääntöjen selvittämiseksi.

Kaikkien Videopac-kasettien ohjelmointi ja testaus on suoritettu erittäin huolellisesti. On kuitenkin olemassa miljoonia pelitilanteita, ja on erittäin pieni mahdollisuus, että joudut tilanteeseen jolloin peli pysähtyy. Sellaisessa tapauksessa on ainoastaan yksi vaihtoehto: Paina näppäintä Reset [△] ja aloita peli uudestaan.

ESPAÑOL

Esto es un cartucho de juegos **Videopac** + que, como usted ha podido ver sobre el embalaje, puede ser usado en cualquier computer de juegos **Videopac, Videopac** + o **Jopac.**
Indiferente a la clase de computer que usted use, el valor actual del juego y el juego en sí son idénticos. Cuando usted utilice un computer de juegos de la segunda generación del tipo Videopac + o Jopac, este cartucho producirá alta calidad, gráficas más detalladas, como está indicado sobre el panel posterior del embalaje. Para hacer las instrucciones lo más claras posibles, solamente se han usado en este librito ilustraciones sencillas para explicar las reglas del juego. Se ha tenido mucho cuidado con la programación y pruebas de todos los cartuchos Videopac. Literalmente hay millones de situaciones de juego, sin embargo existe la pequeña probabilidad de que usted tropiece con una situación por la cual el juego se atasque. En estos casos sólo se puede hacer una cosa: presionar [△] y empezar el juego otra vez desde el principio.

PORTUGUÊS

Esta é uma cartridge de jogos **Videopac** + que, como já pode ter visto na embalagem, pode ser usada em qualquer computador de jogos **Videopac, Videopac** + ou **Jopac.**

Não obstante o tipo de computador de jogos usado, o mérito efectivo do jogo e o jogo em si são idênticos. Quando usar um computador de jogos de segunda geração do tipo Videopac + ou Jopac, esta cartridge produz representações gráficas de alta qualidade, mais detalhadas, como se indica no painel traseiro da embalagem. De maneira a simplificar as instruções foram unicamente usadas nesta brochura simples ilustrações para explicar as regras do jogo.
Exerceu-se bastante cuidado durante a programação e teste de todas as cartridges Videopac. Existem contudo literalmente milhões de situações nos jogos e há uma pequena possibilidade que VS. encontre por acaso uma situação na qual o jogo pára. Nestes casos há somente uma coisa a fazer: prima [△] e comece novamente o jogo do principio.

عربي

هذه كبسولة إشرطة لعبة **فيديوباك** + التي يمكن استعمالها، كما رأيت على الغلاف، مع أي كومبيوتر ألعاب **فيديوباك، فيديوباك** + **أو جوباك**.
وبصرف النظر عن نوع كومبيوتر الألعاب الذي تستعمله فإن القدرة الحقيقية من اللعب واللعبة في حد ذاتها متطابقتان. وعندما تستعمل كومبيوتر ألعاب من الجيل الثاني من **فيديوباك** أو جوباك فسوف تحصل على نوعية أكثر وضوحا وتفصيلا، كما هو مبين في الغلاف خلف هذه الجريدة. وتوضيحا لتبسيط وتسهيل إرشادات التشغيل فقد استخدم في هذا الكتيب أبسط رسوم توضيحية لشرح قواعد اللعبة.
وقد تم الكثير من الجهد في برمجة واختبار جميع كبسولات **الفيديوباك**. توجد بالفعل ملايين الوقائع في الألعاب، إلا أن هناك فرصة بسيطة جدا أن تصادف واقعة تجعل اللعبة تقف. في هذه الحالة يوجد حل واحد فقط هو: ضغط الزر [△] لبدء اللعبة من البداية.

Freedom Fighters

Your space-hunter is stationed on a lonely outpost. Your assignment reads:
"Protect our galaxy against the invading enemy. Try and liberate any prisoners the enemy may have taken!"...

Playing in the evading mode
(1 or more players) Press RESET
Next press key 0

Your space-hunter is right in the centre of the screen, ready for action. You don't have to wait very long. Enemy star-ships come drifting into view and start laying space-mines right away. They will not actually pursue you, but there are so many that you'll find it hard enough to avoid a collision. If that happens your craft explodes and the game is over.

You have a special handicap since your laser gun seems to be out of order. All you can do is try and evade the enemy. The space-clock in the right-hand bottom corner keeps track of your action time.

You can score extra bonus points by liberating prisoners from their purple cage-capsules as they come drifting into view from time to time. Just try and manoeuvre your craft safely through enemy star-ships and mines. When your craft touches the purple capsule, you have succeeded and you get **20 bonus points.** Remember: don't shoot it, just touch it. Don't be overly optimistic. The tempo increases as the game is in progress. The longer you manage to stay in there, the faster it goes.

When the game is over, another one starts almost immediately. Your first score will automatically be transferred to the left-hand side and stay there until you or another competitor manages to get a higher score. The name of the current champion in the series can be keyed in, using the alphabetic computer keyboard (maximum 6 letters).

Two options
Playing "Freedom Fighters" in the evading mode you have two options:
Using the left handset you can move and manoeuvre your craft any way you want, using the joystick.

Using the right handset your craft will move faster, but it will only go up and down, making things a little harder yet. You may turn your craft however. Move the joystick to the left and your space-hunter will point its nose to the left, while enemy craft, mines and the purple prison-capsules come storming at you from the left-hand side. Move your joystick to the right and the situation reverses.

Playing in the firing mode
(1 or more players) Press RESET
Next press key 1

The big difference this time is that your laser gun has been repaired, giving you a mighty and effective weapon against the enemy. The laser gun is mounted in the nose cone of your hunter. You can fire it by pressing the action button.
With this game you score points by destroying enemy star-ships and mines and by liberating prisoners from their purple cage-capsules. The computer automatically keeps score.
1 point for a direct hit on an enemy mine
5 points for a direct hit on an enemy star-ship
20 points for liberating a prisoner
Other rules are the same as with the previous game, including use of left or right handset, highest score in a series etc.

Check procedure
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET (△). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

Freedom Fighters II
You can add an extra dimension of excitement to "Freedom Fighters" by forming teams of two. One player takes the left handset while his co-pilot holds the right handset. The first player is in command. He calls out to his co-pilot for assistance to add extra speed to out-manoeuvre enemy start-ships and mines or to rescue a prisoner.

Game possibilities

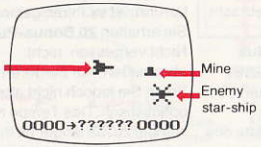
Evading mode (defective laser gun)
First press RESET
Next press key 0
Right handset: move up and down only
Left handset: move any way you want
Firing mode (with laser gun)
First press RESET
Next press key 1
Right handset: move up and down only
Left handset: move any way you want
Freedom Fighters II (playing with teams of two)
First press RESET
Next press either key 0 or key 1 (see above)

First pilot operates left handset
Co-pilot operates right handset

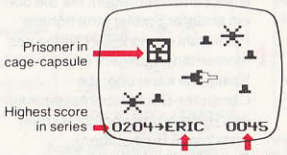
Right handset

In evading mode
Move your space-hunter up and down with joystick of your handset

In firing mode
Move your space-hunter up and down with joystick of your handset. Press action button to fire laser.



Start of game
First enemy star-ship has appeared and has started laying mines



Game-situation
You are doing well!
Present score is 45. Chance to score 20 bonus points by freeing prisoner from capsule!

Left handset

In evading mode
Move space-hunter with joystick of your handset

In firing mode
Move space-hunter with joystick of your handset. Press action button to fire laser.

Each time a game is finished, press RESET (△), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:
(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac. Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Attention
Playing "Freedom Fighters" with Philips Videopac G7200 console

The basic rules of the games are identical to those described above.
- Set picture brightness and sound at the desired levels
- Set contrast at position 2

Freiheitskämpfer

Ihr Raumjäger ist auf einsamem Außenposten stationiert.
Ihr Auftrag lautet:
"Sie haben unsere Galaxis gegen den einfallenden Feind zu schützen. Sie müssen versuchen, alle Gefangenen zu befreien, die der Feind in seine Gewalt gebracht hat!"

Spielen im Ausweich-Modus
(1 oder mehrere Spieler) RESET drücken dann Taste 0 drücken
Ihr Raumjäger befindet sich aktionsbereit genau in der Mitte des Bildschirms. Sie müssen nicht lange warten. Feindliche Raumschiffe kommen in Sicht und beginnen sofort damit, Raumminen zu legen. Zwar haben sie es nicht auf Sie abgesehen, es sind jedoch so viele, daß Sie einige Schwierigkeiten haben, einen Zusammenstoß zu vermeiden. Wenn dies passiert, explodiert ihr Raumfahrzeug und das Spiel ist beendet.
Außerdem sind Sie behindert, denn Ihre Laserkanone scheint defekt zu sein. Alles was Sie tun können, ist zu versuchen, dem Feind auszuweichen. Die Raumuhr in der rechten unteren Ecke zählt Ihre Aktionszeit.
Sie können zusätzliche Bonus-Punkte erhalten, wenn es Ihnen gelingt, Gefangene aus den roten Käfigkapseln zu befreien, die von Zeit zu Zeit in Sicht kommen. Versuchen Sie, Ihr Raumfahrzeug sicher zwischen den feindlichen Raumschiffen und Minen hindurchzumanövrieren. Wenn Ihr Raumfahrzeug die rote Kapsel berührt, ist es Ihnen gelungen und Sie erhalten **20 Bonus-Punkte.**
Nicht vergessen: nicht abschießen, nur berühren!
Seien Sie jedoch nicht allzu optimistisch. Das Tempo nimmt ständig zu. Je länger es Ihnen gelingt, im Spiel zu bleiben, desto schneller wird es.
Wenn das Spiel vorbei ist, beginnt fast sofort ein neues. Ihre erste Punktzahl wird automatisch auf die linke Seite übertragen, bis Sie oder ein anderer Spieler eine höhere Punktzahl erreicht. Der Name des momentanen Siegers einer Spielserie kann über die Computer-Buchstabentastatur auf den Bildschirm gebracht werden (maximal 6 Buchstaben).

Zwei Möglichkeiten
Beim Spielen von "Freiheitskämpfer" im Ausweich-Modus stehen Ihnen zwei Möglichkeiten zur Verfügung.
Mit dem linken Spielerkästchen können Sie Ihr Raumfahrzeug am Knüppel beliebig bewegen.
Mit dem rechten Spielerkästchen bewegt sich Ihr Raumfahrzeug schneller, jedoch nur nach oben und unten, was die Sache etwas erschwert. Sie können jedoch Ihr Raumfahrzeug drehen. Wenn Sie den Knüppel nach links bewegen, richtet Ihr Raumjäger seine Nase nach links, während feindliche Raumschiffe und Minen und die roten Gefangenenkapseln von links auf Sie eindringen. Wenn Sie den Knüppel nach rechts bewegen, ist die Lage umgekehrt.

Spielen im Feuer-Modus
(1 oder mehrere Spieler) RESET drücken
Dann Taste 1 drücken.
Der große Unterschied besteht bei diesem Spiel darin, daß Ihre Laserkanone repariert ist, weshalb Sie nun über eine mächtige und wirksame Waffe verfügen, um den Feind zu bekämpfen. Die Laserkanone befindet sich in der Nase Ihres Jägers. Sie können Sie abfeuern, indem Sie die Action-Taste drücken.
Bei diesem Spiel gewinnen Sie Punkte, indem Sie feindliche Raumschiffe und Minen zerstören und Gefangene aus ihren roten Käfigkapseln befreien. Der Computer zählt automatisch die Punkte:

1 Punkt für einen Volltreffer auf eine feindliche Mine
5 Punkte für einen Volltreffer auf ein feindliches Raumschiff
20 Punkte für die Befreiung eines Gefangenen
Die übrigen Regeln sind gleich wie beim vorgenannten Spiel, d.h. Verwendung des linken oder rechten Spielerkästchens, Anzeige der höchsten Punktzahl, usw.

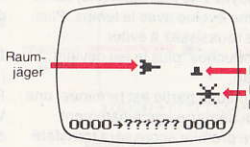
Freiheitskämpfer II
Sie können das Spiel Freiheitskämpfer noch aufregender gestalten, indem Sie Zweierteams bilden. Ein Spieler übernimmt das linke Spielerkästchen und sein Kopilot das rechte. Der erste Spieler ist Kommandant. Er ruft seinen Kopiloten zu Hilfe, um mit zusätzlicher Geschwindigkeit feindliche Raumschiffe und Minen auszumanövrieren oder einen Gefangenen zu befreien.

Spielmöglichkeiten

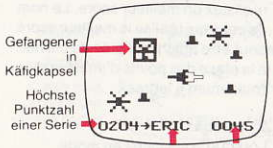
Ausweich-Modus (Laserkanone defekt)
Zuerst RESET drücken, dann Taste 0 drücken
Rechtes Spielerkästchen: Nur Auf- und Abwärtsbewegungen
Linkes Spielerkästchen: Beliebige Bewegungen

Feuer-Modus (mit Laserkanone)
Zuerst RESET drücken, dann Taste 1 drücken
Rechtes Spielerkästchen: Nur Auf- und Abwärtsbewegungen
Linkes Spielerkästchen: Beliebige Bewegungen

Freiheitskämpfer II (Spiel mit Zweierteams) Zuerst RESET drücken Dann Taste 0 oder 1 drücken (siehe oben) Der erste Pilot bedient das linke Spielerkästchen Der Kopilot bedient das rechte Spielerkästchen



Spielbeginn Das erste feindliche Raumschiff ist aufgetaucht und hat damit begonnen, Minen zu legen.



Spielsituation
Sie machen es gut! Ihre gegenwärtige Punktzahl ist 45. Sie können 20 Bonus-Punkte gewinnen, indem Sie den Gefangenen aus der Kapsel befreien!

Rechtes Spielerkästchen

Im Ausweich-Modus
Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel nach oben und unten bewegen.

Im Feuer-Modus
Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel nach oben und unten bewegen. Zum Abfeuern des Lasers Action Taste drücken.

Linkes Spielerkästchen

Im Ausweich-Modus
Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel beliebig bewegen.

Im Feuer-Modus
Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel beliebig bewegen. Zum Abfeuern des Lasers Action-Taste drücken.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielewahl

Wichtig
"Galactica"-Spiel mit Philips Videopac G7200
Die grundlegenden Spielregeln sind gleich wie oben beschrieben.
Bildhelligkeit und Ton nach Belieben einstellen
Kontrast auf 2 stellen

Combattants de la liberté

Votre chasseur spatial est stationné à un avant poste isolé.
Votre consigne:
"Il faut protéger notre galaxie contre les envahisseurs. Essayez de libérer les prisonniers."

Le jeu en mode "esquive".
(1 ou plusieurs joueurs, chacun son tour)

Appuyez sur "△" (DEPART/RESET).
Puis sur la touche 0.

Votre chasseur spatial est au centre de l'écran, prêt à l'action. Des vaisseaux ennemis arrivent et commencent à poser des mines. Ils ne vous ont pas aperçu, mais sont si nombreux, qu'il vous sera très difficile de les esquiver. Si, par malheur, cela arrive, votre chasseur explose, et la partie est terminée.
De plus, vous avez un "handicap": votre canon laser est hors service. Une seule solution: éviter l'ennemi.
L'horloge spatiale, à droite de l'écran, indique votre temps d'action.

Mais, vous pouvez marquer des points en libérant les prisonniers de leur capsule-prison pourpre, dès qu'ils apparaîssent. Manoeuvrez alors votre chasseur pour éviter les vaisseaux ennemis et les mines, et essayez d'atteindre les capsules pourpres. Si vous réussissez, vous marquez **20 points supplémentaires.**
Ne soyez pas trop optimiste, car le rythme évolue avec le temps. Plus, vous réussissez à éviter d'embuches, plus le jeu devient rapide.
Quand une partie est terminée, une autre démarre immédiatement.
Votre premier score sera transféré en bas et à gauche de l'écran, et restera affiché jusqu'à ce qu'un autre joueur, ou vous-même, réalisiez un meilleur score. Le nom de celui qui réalise le meilleur score peut être affiché à l'aide du clavier, à la place des points d'interrogation (maximum 6 lettres).

2 options:
Lorsque vous jouez en mode "esquive", vous avez 2 possibilités:

Utiliser la manette gauche: vous pouvez manoeuvrer votre chasseur dans n'importe quelle direction.

Utiliser la manette droite: votre chasseur va plus vite et il ne se déplace que de haut en bas.
Cependant, vous pouvez en inverser le sens. En plaçant la manette à gauche, la pointe avant de votre chasseur est dirigée vers la gauche, et les vaisseaux ennemis, mines et capsules-prisons viennent vers vous sur la gauche. Lorsque vous déplacez votre manette vers la droite, la situation s'inverse.

Mode "Tir"
(1 ou plusieurs joueurs)
Pressez "△". Puis la touche 1.
Votre canon laser est réparé et vous donne une arme redoutable contre l'envahisseur. Le canon est placé dans le nez de votre chasseur.
Vous le déclencherez en appuyant sur le bouton "action".
Le compteur garde en mémoire votre score qui augmente à chaque fois que vous détruisez un vaisseau ennemi, une mine ou que vous libérez un prisonnier.

1 point pour une mine détruite,
5 points pour un vaisseau ennemi abattu.
10 points pour un prisonnier libéré.
Les autres règles restent les mêmes.

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro en appuyant sur la touche "△" (DEPART/RESET).
QUEL JEU ? / SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible:

a) de choisir un autre jeu de la cartouche ou
b) de changer de cartouche Vidéopac.
Pour enlever une cartouche Videopac, placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut. Remettre immédiatement la cartouche Vidéopac dans sa boîte. Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.
c) de raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher l'ordinateur Videopac du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.

Combattants de la liberté II
Vous pouvez ajouter une dimension supplémentaire au jeu, en jouant à 2. Le 1er joueur prend la manette gauche, et le co-pilote, la droite. Le commandant est aux commandes, et le co-pilote agit sur la vitesse du chasseur, afin déviter un vaisseau ennemi, une mine, ou libérer un prisonnier.

Les possibilités de jeu

Mode "esquive" (sans canon laser).
Appuyez sur "△", puis sur la touche 0.

Mode "tir" (avec canon laser)
Appuyez sur "△", puis sur 1.

La manette droite permet le déplacement de haut en bas simplement.

La manette gauche permet le déplacement sur tout l'écran.

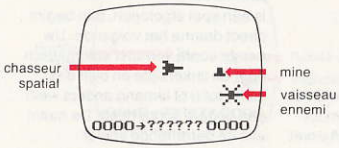
Combattants de la liberté II
(à deux joueurs).
Appuyez sur "△", puis sur les touches 0 ou 1 (voir ci-dessus).

Le commandant opère avec la manette gauche.
Le co-pilote avec la manette droite.

manette droite

Mode "esquive"
Vous déplacez votre chasseur de haut en bas à l'aide du manche à balai.

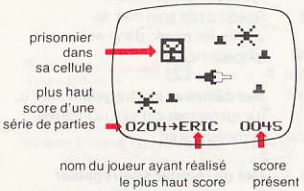
Mode "tir"
Vous déplacez votre chasseur de haut en bas comme "mode esquive". Appuyez sur le bouton "action" pour tirer avec votre laser.



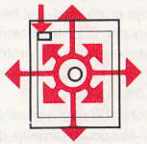
Début du jeu
Le 1er vaisseau ennemi apparaît et commence à poser des mines

manette gauche

Mode "esquive"
Vous déplacez votre chasseur sur tout l'écran avec le manche à balai



Situation de jeu
Le score actuel est de 45. Vous avez une chance de marquer 20 points en délivrant le prisonnier dans sa cellule.



Mode "tir"
Vous déplacez votre chasseur avec le manche à balai; tirez en appuyant sur le bouton "action".

Correspondance des touches du clavier sur jeu VIDEOPAC spécial france.
△ = DEPART = RESET
ENTREE = ENTER
Efft (Effacement) = CLEAR
NON = NO
OUI = YES
ESPACE = SPACE

Attention
Si vous jouez sur une console VIDEOPAC autonome en noir et blanc (type G7200 ou N60), les règles de base sont les mêmes que ci-dessus:
- Régler la lumière et le son au niveau désiré.
- Régler le contraste sur la position: 2

Gebruiksaanwijzing

Vrijheidsstrijders

Uw ruimtejager is gestationeerd op een eenzame buitenpost.
Uw opdracht luidt: bescherm onze Melkweg tegen binnendringende vijanden. Probeer zoveel mogelijk gevangenen uit de handen van de vijand te redden!

Spel met uitwijk-techniek
(1 of meer spelers) Druk op "RESET" druk daarna op 0

Uw ruimtejager bevindt zich midden op het beeldscherm, klaar om tot actie over te gaan. Lang hoeft u niet te wachten. Vijandelijke ruimteschepen komen al snel in zicht en beginnen direct met het leggen van ruimtemijnen.
Ze achtervolgen u niet echt, maar het zijn er zo veel, dat het niet eenvoudig is ze te ontwijken. Botst u tegen een mijn of ruimteschip, dan explodeert uw ruimtejager en is het spel afgelopen.
U hebt bij dit spel een probleem! Uw laser-kanon is namelijk defect. Alles wat u kunt doen is proberen zo'n botsing te voorkomen. De ruimteklok rechtsonder geeft aan hoe lang u het volhoudt.

U kunt ook extra punten scoren door gevangenen te bevrijden van hun paarse kooi-capsules, die van tijd tot tijd door het beeld komen zweven. Maar denk om de vijand! Als uw ruimtejager zo'n kooi-capsule aanraakt is de gevangene bevrijd en krijgt u 20 extra punten!
Wees niet al te optimistisch. Het tempo wordt sneller naarmate het spel vordert!
Is één spel afgelopen, dan begint direct daarna het volgende. Uw eerste score verhuist automatisch naar de linkerzijde en blijft daar staan tot u of iemand anders weer een hogere score heeft. De naam van de betreffende speler (maximaal 6 letters) kan met behulp van het toetsenbord ingetoetst worden.

Twee mogelijkheden
Speelt u het spel met de uitwijk-techniek, dan hebt u twee mogelijkheden:

Met de linker spelregelaar kunt u uw ruimtejager in alle richtingen manoeuvreren.

Met de rechter spelregelaar beweegt uw ruimtejager weliswaar sneller, maar u kunt hem alleen op en neer bewegen, wat het spel nog moeilijker maakt. U kunt uw ruimteschip wel keren. Beweeg de stuurknuppel naar links en de neus keert naar links, terwijl de vijandelijke ruimteschepen, mijnen en de capsules met gevangenen ook van de linkerzijde komen. Beweeg de stuurknuppel naar rechts en de hele zaak wordt omgekeerd.

Spel met laser-kanon
(1 of meer spelers) Druk op "RESET"
druk daarna op 1
Het grote verschil is, dat uw laser-kanon nu gerepareerd is. U hebt dus een geducht wapen! Het laser-kanon is gemonteerd in de neus van uw ruimtejager. U kunt het afvuren door op de actieknop te drukken.
Bij dit spel kunt u punten scoren door vijandelijke ruimteschepen en mijnen te vernietigen en door gevangenen te bevrijden uit hun paarse kooi-capsules. De computer houdt de score automatisch bij.
1 punt voor een voltreffer op een mijn.
5 punten voor een voltreffer op een vijandelijk ruimteschip.
20 punten voor het bevrijden van een gevangene.
Voor de rest is het spel precies zoals het vorige. Dat geldt ook voor de linker en rechter spelregelaar, het bijhouden van de hoogste score, etc.

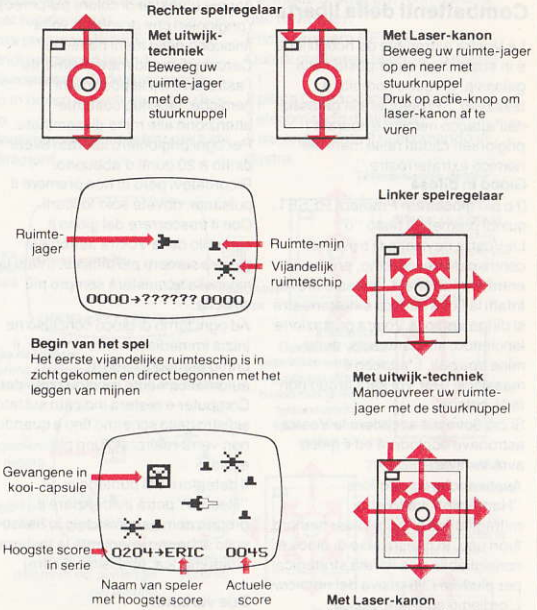
Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets (△). Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:
a. Een ander spel kiezen.
b. Een ander Videopac in het apparaat plaatsen. Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog.

Doe het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.
c. Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de steker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.

Vrijheidsstrijders II
U maakt het spel extra opwindend door teams van 2 spelers te vormen. De ene speler neemt dan de linker spelregelaar, terwijl zijn co-piloot de rechter spelregelaar neemt. De eerste speler voert het commando. Hij roept de hulp in van zijn co-piloot om wat extra snelheid te geven aan zijn bewegingen en zo de vijand te ontwijken.

Spelmogelijkheden

Uitwijk-techniek
Druk eerst op "RESET", druk daarna op toets 0
Linker spelregelaar: ruimtejager kan alle kanten op.
Rechter spelregelaar: ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.
Met laser-kanon
Druk eerst op "RESET"
druk daarna op toets 1
Linker spelregelaar: ruimtejager kan alle kanten op.
Rechter spelregelaar: ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.
Vrijheidsstrijders II
Druk eerst op "RESET"
druk dan op toets 0 of 1 (zie hierboven)
Gezagvoerder bedient linker spelregelaar.
Co-piloot bedient de rechter spelregelaar.



Controle
Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (mèt het Videopac in het apparaat!).
Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten, zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van het Videopac!).
Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

De Toetsen
RESET: herstel

De Instructies
SELECT GAME: kies een spel

ITALIANO

Combattenti della liberta

La Vostra astronave da ricogizione é in sosta in un avamposto nella galassia. Il Vostro compito é tassativo: "Proteggere la galassia dall'attacco nemico e liberare i prigionieri caduti nelle mani del nemico extraterrestre."

Gioco in difesa

(I o più giocatori): Premere RESET, quindi premere il tasto "0"

La Vostra navicella si trova nel centro del teleschermo, pronta ad entrare in azione. L'attesa é breve. Infatti la flotta nemica extraterrestre si dirige verso la Vostra postazione lanciando, all'impazzata, delle mine spaziali. L'attacco é massiccio. Per Voi sarà arduo non farVi colpire.

Si ciò dovesse accadere la Vostra astronave esploderà ed il gioco avrà termine.

Avete anche un ulteriore "Handicap". La Vostra mitragliatrice a raggi Laser sembra fuori uso. In questa fase di gioco é consigliabile una ritirata strategica per eludere l'offensiva del nemico.

L'orologio spaziale, posto nell'angolo basso a destra, conteggia e segnala i tempi d'azione.

Potete tuttavia acquisire dei punti d'abbuono liberando dalle loro gabbie (capsule di colore purporeo) i prigionieri che di volta in volta finiscono nelle mani nemiche.

Cercate di manovrare abilmente l'astronave tra le postazioni nemiche, facendo costante attenzione alle mine disseminate.

Per ogni prigioniero liberato avete diritto a 20 punti d'abbuono.

Ricordatevi però di non premere il pulsante, dovete solo toccarli.

Con il trascorrere del gioco il controllo della Vostra astronave diverrà sempre più difficile. Infatti la navicella acquisterà sempre più velocità.

Ad ogni turno di gioco concluso ne inizia immediatamente un'altro. Il primo punteggio verrà automaticamente memorizzato dal Computer e resterà indicato sul lato sinistro dello schermo fino a quando non verrà realizzato uno più elevato.

Il detentore del punteggio "Record" potrà evidenziare il proprio nome segnandolo in basso sullo schermo, mediante la tastiera alfanumerica. (massimo 6 cifre)

Due varianti:

Oltre al gioco base già illustrato avete a disposizione due varrianti.

Utilizando il telecomando di sinistra potete manovrare la vostra astronave in qualsiasi direzione

Utilizando il telecomando di destra la Vostra astronave acquisterà maggiore velocità.

Tuttavia potrete solo alzare o abbassare la Vostra quota di volo. Ciò comporterà ulteriori difficoltà.

Potrete comunque invertire la direzione della navicella spostando la leva del Vostro telecomando nel senso inverso a quello di marcia.

Nel contempo, dal lato opposto al vostro, si muoveranno all'impazzata verso di Voi le postazioni nemiche, le mine e le gabbie dei prigionieri.

Spostando la leva del telecomando nell'altro verso la situazione si capovolgerà.

Per giocare d'attacco:

(Uno o più giocatori) Premere RESET, quindi premere il tasto 1

In questo caso la Vostra mitragliatrice a raggi Laser é perfettamente funzionante. Avete quindi a disposizione un arma possente per fronteggiare il nemico.

L'arma é posta sulla punta della Vostra navicella spaziale. Per sparare premete il tasto d'azione del Vostro telecomando. Lo scopo in questo caso é quello di acquisire il maggior numero di punti distruggendo le astronavi nemiche, facendo esplodere le mine e liberando il maggior numero di prigionieri.

Il Computer memorizza automaticamente il punteggio.

Valore dei bersagli:

1 punto per ogni mina esplosa
5 punti per ogni navicella nemica
20 punti per ogni prigioniero liberato

Le altre regole del gioco sono uguali e quelle delle altre varianti già illustrate.

Squadre di combattenti della liberta

Ecco un'altra affascinante versione al gioco base. Potete formare degli stormi formate ognuna da due navicelle.

Un giocatore, con il telecomando di sinistra, pilota lo stormo; l'altro funge da "secondo" usandi il telecomando di destra.

Il primo giocatore é il comandante della pattuglia. Egli può richiedere l'intervento del suo assistente per avere maggiore velocità.

Varianti

Ritirata strategica: per schivare il nemico (con la mitraliatrice Laser difettosa)
Premere RESET
Quindi premere il tasto "0"

Telecomando destra: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando sinistro: per tutte le direzioni.

Telecomando destro: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando sinistro: per tutte le direzioni.

Attacco: (con la mitragliatrice Laser funzionante)
Prima premere RESET
Quindi premere il tasto 1

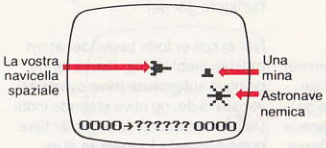
Telecomando di destra: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando di sinistra: per tutte le direzioni.

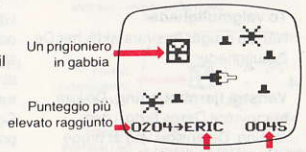
Pattuglie d'attacco: (con ognuna due navicelle)
Prima premere RESET
Quindi premere il tasto "0" o il tasto "1"

Il pilota Comandante controlla il Telecomando di sinistra.

Il secondo pilota il telecomando di destra.



Inizio del gioco
La prima astronave nemica é comparsa sullo schermo e ha dato inizio alle ostilità



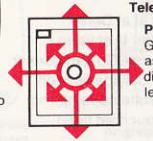
Situazione del gioco
State giocando bene! Avete raggiunto 45 punti. Cercate di acquisirne altri 20 liberando il prigioniero rinchiuso nella gabbia.

Telecomando destro

Per giocare in difesa: Guidate la Vostra astronave verso una quota più alta o più bassa mediante la leva di comando

In attacco: Guidate la Vostra astronave verso una quota più alta o più basso con la leva del telecomando. Per sparare premere il tasto d'azione.

Telecomando sinistro



Per giocare in difesa: Guidate la Vostra astronave in tutte le direzioni mediante la leva di comando

In attacco: Guidate la Vostra astronave in tutte le direzioni con la leva del telecomando. Per sparare premere il tasto d'azione.

Ogni volta che un gioco é terminato premere RESET (△), sullo schermo apparirà SELECT GAME' ed ora:

(a) Selezionare un'altro gioco
O (b) Selezionare un'altra Videopac.
Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto.

Riporre la Videopac nella propria custodia.
Riferirsi ora alle istruzione della nuova Videopac.
O (c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.

Verifica procedure

Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).

Premere RESET (△). Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire 'SELECT GAME'.

Se ciò non si verifica assicurarsi che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata).

Se rimane il mancato funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips.

I Tasti RESET: azzeramento

Le istruzioni

SELECT GAME: selezione gioco

Attenzione : Per giocare a **con la consolle G7200 PHILIPS**

Le regole fondamentali sono identiche per entrambe le versioni indicate. La luminosità delle immagini ed il livello dei suoni sono regolabili a piacere. Il contrasto dei colori a posizioni due.

DANSK

Friheds forkaemper

Deres rumskib er stationeret på en ensom forpost. Deres opgave lyder: "Forsvar vor mælkevej mod fjendtlige angreb. Forsøg at befri de fanger, fjenden har taget!"...

Forsvarstaktik
(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 0

Deres rumskib ses midt på skærmen, klar til aktion. De kommer ikke til at vente længe. Fjendtlige stjerneskibe kommer drivende og de starter straks med at udlægge rum-miner. De forfølger ikke Deres rumskib, men der er så mange, at De vil få stort besvær med bare at undgå kollision. Sker det eksploderer Deres fartøj og spillet er forbi.

De er hæmmet af at Deres laser-kanon lader til at være i uorden. Det eneste De kan gøre er, at forsøge at undslippe fjenden. Rumuret i nederste højre hjørne holder Dem a jour med tiden.

De kan få ekstra bonus point ved at befri de fanger, der er indespærret i de blå-røde rumkapsler, som kommer inden for synsvidde af og til. Forsøg at manøvrere Deres fartøj sikkert forbi de fjendtlige stjerneskibe og minerne. Når det lykkes Deres fartøj at berøre de blå-røde rumkapsler får De **20 bonus point**. Husk: De skal ikke skyde, kun røre dem!

Vær ikke for optimistisk. Som spillet fortsætter stiger tempoet. Jo længere De klarer Dem, des hurtigere går det.

Når et spil er forbi begynder et nyt næsten øjeblikkelig. Deres første point vil automatisk blive overført til venstre side, og blive stående indtil De eller en anden deltager får flere point. Navnet på vinderen af en serie kan skrives på det alfabetiske tastatur (max. 6 bogstaver).

To valgmuligheder
Når De bruger forsvarstaktik har De 2 muligheder:

Venstre fjernbetjening. De kan manøvrere Deres fartøj i den retning, De ønsker ved at bruge styrepinden.

Højre fjernbetjening. Deres fartøj vil bevæge sig hurtigere, men kun op og ned og det vil selvfølgelig gøre det hele lidt vanskeligere. De kan imidlertid vende Deres rumskib. Bevæg styrepinden til venstre så vil dets næse pege til venstre, og de fjendtlige fartøjer, minerne og rumkapslerne med fangerne vil komme strømmende mod Dem fra venstre side. Bevæger De styrepinden mod højre vil situationen være den modsatte.

Angrebstaktik
(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 1

Den store forskel er nu, at Deres laser-kanon er blevet repareret, og det giver Dem et kraftigt og effektivt våben mod fjenden. Laser-kanonen er monteret i rumskibets kegleformede næse. De kan affyre den ved at trykke på aktion-knappen.

I dette spil kan De få point ved at ødelægge de fjendtlige stjerneskibe og minerne samt ved at befri fanger fra Deres blårøde rumkapsler.
Computeren holder regnskab med pointene.

1 point for en fuldtræffer på en mine
5 point for en fuldtræffer på et stjerneskib
20 point for at befri en fange
De øvrige regler er som i første spil, f.eks. brugen af venstre eller højre fjernbetjening, pointregnskab etc.

Friheds forkaemper II
De kan tilføje et ekstra element af spænding i "Friheds forkaemper" ved at danne hold på to spillere. Den ene spiller tager venstre fjernbetjening og den anden højre. Den første spiller har kommandoen. Han alarmerer anden piloten når han har brug for at få mere fart på, så han kan udmanøvrere fjendens stjerneskibe og miner eller redde en fange.

Spil-variationer

Forsvarstaktik (defekt laser-kanon)
Tryk på RESET derefter på 0

Højre fjernbetjening: kun bevægelser op og ned
Venstre fjernbetjening: bevægelser i alle retninger

Angrebstaktik (med laser-kanon)
Tryk på RESET derefter på 1

Højre fjernbetjening: kun bevægelser op og ned
Venstre fjernbetjening: bevægelser i alle retninger

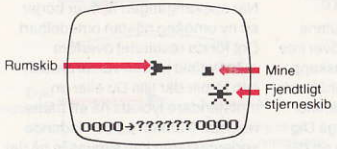
Friheds forkaemper II (2 spillere på hvert hold)
Tryk på RESET derefter på 0 eller 1 (se ovenfor)

Første piloten betjener venstre fjernbetjening. Anden piloten betjener højre fjernbetjening.

Højre fjernbetjening

Forsvarstaktik
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden

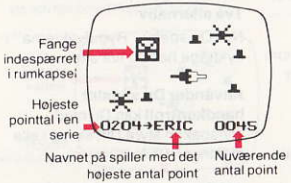
Angrebstaktik
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at affyre laserkanonen



Spillets start
Det første af de fjendtlige stjerneskibe har vist sig - miner udlægges

Venstre fjernbetjening

Forsvarstaktik
Bevæg rumskibet med styrepinden



Spil-situation
De klarer Dem fint!
De har 45 point og chanchen for at få 20 bonus point ved at befri fangen i rumkapslen

Angrebstaktik
Bevæg rumskibet med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at affyre laserkanonen

Hver gang et spil er slut, indtastes RESET (△), og SELECT GAME fremtræder på skærmen, hvorefter De enten:
a) Vælger et andet spil i Videopacen
Eller b) Vælger en anden Videopac.
Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet. Videopacen lægges derefter tilbage i dens opbevaringsboks. Herefter lases brugsanvisningen for den næste Videopac.
Eller c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.

Kontrolprocedure
Hvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET (△).
TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm.
Hvis ikke, kontrolleres om udstyret er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, kontakt da Deres forhandler.

Tasterne
RESET: nulstillingstast

Instruktionerne
SELECT GAME: vælg spil

Rymdväktarna

Ditt rymdskepp är stationerat som en ensam utpost ute i rymden. Ditt uppdrag lyder:
"Skydda vår galax mot fientlig invasion. Försök frita varje fånge som fienden tagit."

Spel i flyktläge
(1 eller flera spelare) Tryck på RESET dårefter på tangent 0
Ditt rymdskepp finns i bildrutans mitt, redo för anfall. Du behöver inte vänta länge. Fientliga rymdskepp kommer drivande inom synhåll och börjar genast lägga ut rymdminor. De kommer inte att börja jaga Dig direkt, men de är så många att det blir svårt för Dig att undvika kollision. Om Du kolliderar exploderar Ditt skepp och spelet är slut.

Du har ett särskilt handikapp genom att Din laserkanon verkar vara ur funktion. Allt Du kan göra är att försöka undvika fienden. Rymdlockan i det nedre högra hörnet håller reda på Din aktionstid.

Du kan få bonuspoäng genom att frita fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar, allteftersom de kommer drivande inom synhåll. Försök att styra Ditt skepp förbi fientliga rymdskepp och minor. När Ditt skepp nuddar den purpurfärgade kapseln har Du lyckats och Du får 20 bonuspoäng. Kom ihåg: Du skall inte krocka kapseln, bara nudda den!
Bli inte för optimistisk! Tempot ökar allt eftersom spelet går vidare. Ju längre Du lyckas vara kvar, desto snabbare går det.

När spelomgången är över börjar en ny omgång nästan omedelbart. Det första resultatet överförs automatiskt till den vänstra sidan och förblir där tills Du eller en motståndare lyckats nå ett bättre resultat. Namnet på den ledande seriemästaren kan skrivas in på det alfanumeriska tangentbordet (maximalt 6 bokstäver).

Två alternativ
När Du spelar "Rymdväktarna" i flyktläge har Du två alternativ:

Använder Du vänster handkontroll kan Du med styrspaken styra Ditt skepp i alla riktningar.

Använder Du höger handkontroll går Ditt rymdskepp fortare, men för att göra det svårare kan skeppet endast manövreras uppåt och nedåt. Du kan också vända Ditt skepp. Rör spaken åt vänster, och rymdskeppets nos pekar åt vänster, medan fiendeskepp, minor och purpurfärgade fångkapslar stormar mot Dig från vänster sida. Rör spaken åt höger och situationen är omvänd.

Spel i avfyrningsläge
(1 eller flera spelare) Tryck på RESET därefter på tangent 1

Den stora skillnaden denna gång är att Din laserkanon har reparerats och ger Dig ett starkt och effektivt vapen mot fienden. Laserkanonen är monterad i noskonen på Ditt rymdskepp. Du kan avfyra den genom att trycka på "ACTION"-knappen.
Med detta spel får Du poäng genom att förstöra fientliga rymdskepp och minor samt befria fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar. Datorn håller automatiskt reda på resultatet.
1 poäng för direktträff på en fientlig mina
5 poäng för direktträff på ett fientligt rymdskepp
20 poäng för fritagning av en fånge.
Övriga regler är desamma som i tidigare spel, liksom användningen av vänster och höger handkontroller, bästa serieresultat etc.

Tryck på RESET [△] varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:
(a) Välj ett annat spel.
(b) Välj ett spel i en annan Videopackassett. Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt. Lägg tillbaka Videopackassetten i sin förvaringsask.
Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.
(c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopac Computerns nätsladd från vägguttaget.

Rymdväktarna II Du kan få ett extra spänningsmoment till "Rymdväktarna" genom att bilda lag om två spelare.
En spelare tar den vänstra handkontrollen medan hans andrepilot håller den högra handkontrollen. Den första spelaren kommenderar. Han kallar på assistans av andrepiloten för att få en högre hastighet så att de kan utmanövrera fientliga rymdskepp och minor eller för att frita en fånge.

Spelmöjligheter

Flyktläge (felaktig laserkanon)
Tryck först på RESET därefter på tangent 0

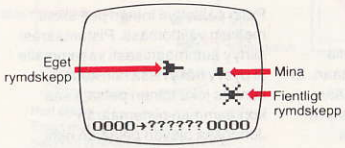
Höger handkontroll: Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt
Vänster handkontroll:
Kontrollerar skeppet å alla håll.

Avfyrningsläge (med laserkanon)
Tryck först på RESET därefter på tangent 1

Höger handkontroll: Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt
Vänster handkontroll:
Kontrollerar skeppet åt alla håll
Rymdväktarna II (spel med lag om två spelare)
Tryck först på RESET därefter antingen på tangent 0 eller 1 (se ovan). Första piloten manövrerar vänster handkontroll. Andrepiloten manövrerar höger handkontroll.

Höger handkontroll
I flyktläge
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll.

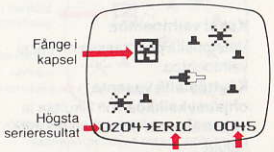
I avfyrningsläge
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfyra lasern.



Spelstart
Det första fientliga rymdskeppet har visat sig och har börjat lägga ut minor.

Vänster handkontroll

I flyktläge
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll.



Spelsituation
Du gör det bra! Nuvarande resultat är 45. Chans till 20 bonuspoäng genom fritagning av fånge i kapsel.

I avfyrningsläge
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfyra lasern.

Kontrollförfarande
Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen.
Tryck på tangenten RESET (△).
TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad enligt anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.
Tangenter
RESET: återställning
Instruktioner
SELECT GAME: välj spel

Observera: Att spela "Rymdväktarna" med Philips Videopac 39 eller G7200
Spelens basregler är identiska med de ovannämnda.
- Ställ in bildens ljus och ljud till önskade lägen
- Ställ in kontrast i läge 2.

Vapaustaistelijat

Vartioaluksesi on sijoitettu kauas etuvartioon. Tehtäväkäskysi kuuluu:
"Suojele linnunrataamme vihollistunkeilijoilta. Pyri vapauttamaan vihollisen ottamat vangit!"...

Väistöpeli
(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 0

Vartioaluksesi näkyy keskellä kuvaruutua valmiina toimintaan. Et joudukaan odottamaan pitkään. Vihollisen tähtialukset ilmestyvät näkyviin ja alkaa heti laskea avaruusmiinoja. Ne eivät varsinaisesti ahdistele sinua, mutta niitä on niin monta että törmäyksen välttäminen on vaikeaa. Jos törmäys tapahtuu, aluksesi räjähtää ja peli päättyy.

Tilannetta vaikeuttaa se, että laseraseesi näyttää olevan epäkunnossa. Voit vain vältellä vihollista. Oikeassa alakulmassa oleva avaruuskello ottaa ajan.

Saat lisää pisteitä, jos onnistut vapauttamaan punaisissa vankilakapseleissa olevat vangit, silloin kun niitä tulee näkyviin kuvaan. Yritä vain ohjata alustasi turvallisesti vihollisalusten ja miinojen ohi. Kun aluksesi koskettaa punaista kapselia, olet onnistunut ja saat 20 lisäpistettä. Muista: älä ammu, kosketa vain! Älä ole kuitenkaan liian optimistinen. Pelin edistyessä nopeus kasvaa. Mitä pidempään pysyt mukana, sitä nopeampaa peli on.

Pelin päätyttyä toinen peli alkaa melkein välittömästi. Pistemääräsi siirtyy automaattisesti vasemmalle ja pysyy näkyvissä niin kauan, kunnes joku toinen pelaaja saa korkeamman pistemäärän. Johdossa olevan pelaajan nimi voidaan näppäillä näkyviin kirjainnäppäimillä (enintään 6 kirjainta).

Kaksi vaihtoehtoa
Väistöpeliä pelattaessa on kaksi vaihtoehtoa:
Käyttämällä vasenta ohjausyksikköä voit liikuttaa ja ohjata alustasi ohjausvivulla miten haluat.
Käyttämällä oikeaa ohjausyksikköä voit liikuttaa alustasi nopeammin mutta vain ylös ja alas, jolloin peli on hieman vaikeampi. Voit myös kääntää aluksesi. Kun siirrät ohjausvivun vasemmalle, osoittaa aluksesi keula vasemmalle ja vihollisalukset, miinat ja punaiset vankikapselit ryntäävät kohti vasemmalta. Kun siirrät ohjausvivun oikealle, muuttuu tilanne päinvastaiseksi.

Tulituspeli
(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 1

Suurin ero tällä kertaa on, että laseraseesi on korjattu. Ase sijaitsee aluksesi keulassa. Ase laukaistaan painamalla ohjausyksikön kytkintä.

Tässä pelissä saat pisteitä vihollisalusten ja miinojen tuhoamisesta ja vankien vapauttamisesta. Tietokone laskee pisteet.

1 piste suorasta osumasta vihollismiinaan
5 pistettä suorasta osumasta vihollisalukseen
20 pistettä vangin vapauttamisesta

Muut säännöt ovat samat kuin aikaisemmassa pelissä, vasemman ja oikean ohjausyksikön käyttö, korkein pistemäärä jne.

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET (△), Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit:
(a) Valita uuden pelin,
tai (b) Vaihtaa toisen Videopac-kasetin. Poista Videopac vetämällä kahvasta. Aseta kasetti koteloon. Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjetta.
tai (c) Yhdistä antenni takaisin tv:hen ja irrota Videopac Computer verkosta.

Puolustuspartio
Voit lisätä pelin jännitystä muodostamalla kahden hengen partion. Toinen pelaaja ottaa vasemman ohjausyksikön ja apuohjaaja ottaa oikean ohjausyksikön. Ensimmäinen pelaaja toimii komentajana. Hän kutsuu apuohjaajan avukseen nopeuttaakseen vihollisalusten ja -miinojen torjuntaa ja vankien pelastamista.

Pelivaihtoehdot

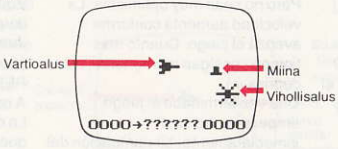
Väistöpeli (laserase epäkunnossa)
Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 0

Oikea ohjausyksikkö: liikuta vain ylös ja alas
Vasen ohjausyksikkö: liikuta miten haluat

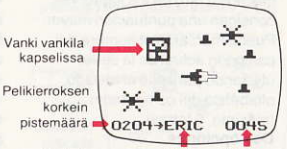
Tulituspeli (laseraseella)
Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 1

Oikea ohjausyksikkö: liikuta vain ylös ja alas
Vasen ohjausyksikkö: liikuta miten haluat

Puolustuspartio (kahden pelaajan partio)
Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 0 tai 1 (ks. edeltä)
Komentaja käyttää vasenta ohjausyksikköä
Apuohjaaja käyttää oikeaa ohjausyksikköä



Peli alkaa
Ensimmäinen vihollisalus on tullut näkyviin ja alkanut laskea miinoja.



Pelitilanne
Hyvin menee! Pisteitä on nyt 45. Mahdollisuus saada 20 pistettä lisää vapauttamalla vanki kapselista!

Oikea ohjausyksikkö

Väistöpeli
Liikuta alustasi ylös ja alas ohjausvivulla

Tulituspeli
Liikuta alustasi ylös- ja alas ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytkintä.

Vasen ohjausyksikkö

Väistöpeli
Liikuta alusta ohjausvivulla

Tulituspeli
Liikuta alusta ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytkintä.

Tarkistus
Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)
Paina näppäintä RESET (△) TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME. Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppiaale.

Näppäimet
RESET: palautus

Ohjeet
SELECT GAME: valitse peli

Huomio
Vapaustaistelijat - peli Philipsin Videopac G7200:n kanssa

Pelin perusohjeet ovat samat kuin mitä edellä on esitetty.
- Säädä kuvan valoisuus ja ääni mieleisiksi
- Aseta kontrasti asentoon 2.

Los libertadores

El cazador espacial está estacionado en un puesto exterior solitario.
La consigna reza:
"Proteger nuestra galaxia contra el enemigo invasor. Procurar liberar los prisioneros que el enemigo haya podido hacer."

Juego en el modo de evasión
(1 o más jugadores) Aprieten RESET
A continuación aprieten la tecla 0
El cazador espacial está justo en el centro de la pantalla, listo para la acción. No tendrá que esperar mucho: Las naves estelares enemigas se dejan ver y lanzan por todas partes minas espaciales. En realidad no lo persiguen, pero son tantas que se las verá y se las deseará para evitar una colisión con ellas. Si sucede esto, la nave estallará y habrá terminado el juego.
Por si fuese poco, se ha presentado otro inconveniente: el cañón de rayos laser se ha estropeado. Lo único que pueden hacer en eludir al enemigo. El reloj espacial situado en el rincón inferior izquierdo se encargará de ir marcando el tiempo que dura la acción.
Podrán anotarse puntos extras liberando prisioneros de sus cápsulas-prisión púrpuras, según vayan apareciendo de vez en cuando. Intenten maniobrar con su nave, sorteando las enemigas y las minas. Cuando su nave toque a una de las cápsulas púrpuras, habrán conseguido una liberación y con ello ganarán **20 puntos**.
Recuerden que no tienen que dispararle, sino sólo tocarle.
Pero no sean muy optimistas: La velocidad aumenta conforme avanza el juego. Cuanto más tiempo consigan mantenerse, más deprisa irá.
Una vez terminado el juego, empezará otro casi inmediatamente. La puntuación del primero se pasará automáticamente a la izquierda, donde se mantendrá hasta ustedes mismos u otro de los jugadores consigan una puntuación mayor.
Puede marcarse el nombre del campeón actual de la serie, utilizando para ello el teclado alfabético del computador (máximo, 6 letras).

Dos opciones
Para jugar con "Freedom Fighters" (los libertadores) en el modo de evasión, tienen dos opciones:
Usando el mando de la izquierda podrán manejar la nave del modo que quieran.
Con el mando de la derecha la nave se moverá más rápida, pero sólo irá arriba y abajo, lo que hará las cosas algo más difíciles. Pero podrán hacer girar la nave. Muevan la palanca hacia la izquierda y el cazador espacial apuntará hacia ese lado, mientras la nave enemiga, las minas y las cápsulas púrpuras con los prisioneros aparecen frente a ustedes, a la izquierda. Si llevan la palanca a la derecha, la situación se invertirá.

Juego en el modo de ataque
(1 o más jugadores) Aprieten RESET
A continuación aprieten la tecla 1
La diferencia principal esta vez es que el cañón de laser ya se ha reparado, lo que les presta un arma eficaz contra el enemigo. Ese cañón va montado en el morro de la nave y puede dispararse apretando el botón de acción.
En este juego se anotarán puntos cuando destruyan las naves estelares enemigas o las minas y cuando liberen prisioneros de sus cápsulas-cárceles púrpuras. El computador se encargará de llevar la cuenta automáticamente.
1 punto por impacto directo en una mina enemiga
5 puntos por impacto directo en nave estelar enemiga
20 puntos por liberación de un prisionero

El resto de las reglas son las mismas que en el juego anterior, incluyendo el empleo de los mandos derecho o izquierdo, puntuación máxima de una serie, etc.

Los libertadores II
Podran agregar más emoción a "Freedom Fighters" formando equipos de dos: un jugador con el mando de la izquierda, mientra su copiloto maneja el de la derecha. El primero de estos dos jugadores es el comandante, que pide al copiloto ayuda para conseguir une mayor velocidad en su lucha, contra las naves estelares y las minas, así como para la liberación de los prisioneros.

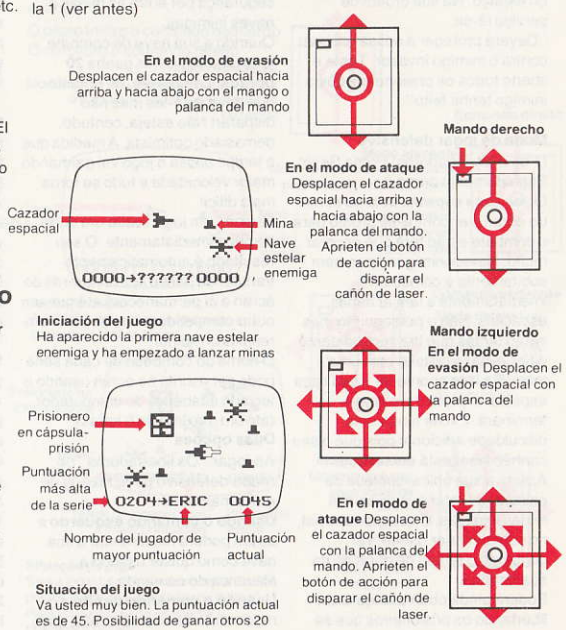
Posibilidades del juego

Modo de evasión (cañón de laser averiado)
Aprieten primero la tecla RESET
A continuación aprieten la tecla 0
Mando derecho: sólo desplazamientos arriba y abajo
Mando izquierdo: movimiento como se quiera

Modo de ataque (con el cañón de laser)
Aprieten primero RESET
A continuación aprieten la tecla 1
Mando derecho: sólo desplazamientos arriba y abajo
Mando izquierdo: movimiento como se quiera

Los libertadores II (juego con equipos de dos)
Aprieten primero RESET
A continuación aprieten la tecla 0 o la 1 (ver antes)

El primer piloto acciona el mando izquierdo
El copiloto acciona el mando izquierdo



Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET (△). En la pantalla aparece 'SELECT GAME'.
A continuación:
(a) Elija otro juego.
o (b) Elija otro Videopac.
Quiten el Videopac existente colocando una mano junto aél y empujando hacia arriba el asa.
Vuelvan a poner el Videopac en su caja Vean ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.
o (c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:

Proceso de prueba
Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).
Aprieten RESET (△). El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá 'SELECT GAME'. De no ser asi, asegúrense de que el equipo está bien instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

Teclas
RESET: reposición
Instrucciones
SELECT GAME: elija juego

Atención: Juego "Freedom Fighters" con consola G7200

Las reglas básicas del juego son idénticas a las que acabamos de describir.
- Ajusten el brillo de la imagen y el sonido a los niveles que prefieran.
- Pongan al contraste en la posición 2.

Os libertadores

O seu caça espacial encontra-se estacionado numa remota região do espaço. Na sua ordem de serviço lê-se:
"Deverá proteger a nossa galáxia contra o inimigo invasor. Tente e liberte todos os prisioneiros que o inimigo tenha feito".

Modo de jogar defensivo
(1 ou mais jogadores) Prima Reset
Seguidamente prima 0
O seu caça espacial está no centro do écran e encontra-se pronto para o combate e não terá que esperar muito. Naves inimigas aparecem subitamente e começam imediatamente a lançar minas espaciais. Não o perseguirão mas serão tantas que lhe será bastante difícil evitar a colisão com uma mina. Se isso acontecer o seu caça espacial explodirá e o jogo terminará. Existe ainda uma dificuldade adicional pois que o seu canhão laser está encravado. Assim, a sua única hipótese de escapar é tentar evadir-se das minas inimigas. O relógio espacial, no canto inferior direito, vai contando o tempo de duração da sua batalha.
Poderá ainda obter pontos extra libertando os prisioneiros que se encontram dentro das suas celas púrpura e que vão aparecendo no écran de vez em quando. Para isso manobre o seu caça espacial com segurança por entre as minas e naves inimigas.
Quando a sua nave de combate toca uma das celas ganha **20 pontos.** Lembre-se, no entanto, que deve tocá-las mas não disparar! Não esteja, contudo, demasiado optimista. À medida que o tempo passa o jogo vai ganhando maior velocidade e tudo se torna mais difícil.
Quando um jogo acaba um outro começa imediatamente. O seu resultado é automaticamente transferido para o lado esquerdo do écran e aí permanecerá até que um outro competidor consiga obter um resultado melhor.
O nome do compeão de cada série pode ser escrito no écran usando o teclado alfabético do computador (até um máximo de 6 letras).

Duas opções
Ao jogar "Os libertadores" no modo defensivo pode fazê-lo de duas maineiras:
Usando o comando esquerdo e assim poderá movimentar a sua nave como quiser usando a alavanca do comando.
Usando o comando direito e o movimento da sua nave será mais rápido mas somente a poderá movimentar para cima e para baixo. Pode, contudo voltá-la. Movendo a alavanca para a esquerda, o nariz da sua nave ficará apontado para a esquerda, enquanto as naves minas e os prisioneiros vierem da esquerda; para a direita na situação inversa.

Como jogar ao ataque
(1 ou mais jogadores) Prima RESET
Seguidamente prima 1
A grande diferença desta vez é que o seu canhão laser já foi reparado, dando-lhe uma arma eficaz para o combate ao inimigo.
O canhão laser está montado no cone do nariz do seu caça espacial e pode dispará-lo primindo o botão "Action".
Neste modo de jogar ganham-se pontos destruindo minas e naves inimigas e também libertando os prisioneiros das suas celas capsulares.
O computador regista automaticamente os pontos de acordo com a seguinte tabela:
1 ponto por cada mina directamente atingida
5 pontos por cada nave inimiga directamente atingida
20 pontos por cada prisioneiro libertado

As outras regras são iguais às do jogo anterior inclusivé o uso dos comandos direito e esquerdo, a pontuação mais alta numa série, etc.

Equipas dos libertadores
Pode aumentar-se ainda mais o interesse deste jogo formando equipas de dois jogadores. O piloto fica com o comando direito e o co-piloto com o esquerdo.
O primeiro a jogar fica no comando e pode pedir ajuda ao seu co-piloto para que lhe dê maior velocidade de forma a evitar as colisões com as naves inimigas ou libertar um prisioneiro.

Variantes do jogo

Modo Defensivo (Canhão Laser encravado)
Prima RESET
Seguidamente prima 0

Comando direito: movimento somente para cima e para baixo
Comando esquerdo: movimento em todas as direcções

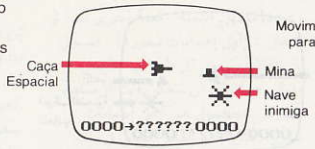
Modo Atacante (Canhão Laser pronto a disparar)
Prima RESET
Seguidamente prima 1
Comando direito: movimento somente para cima e para baixo
Comando esquerdo: movimento em todas as direcções

Equipas dos libertadores (equipas de 2)
Prima RESET
Seguidamente prima ou 0 ou 1 (veja acima)
O piloto utiliza o comando esquerdo
O co-piloto o comando direito

Modo defensivo
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo usando a alavanca do comando

Comando direito

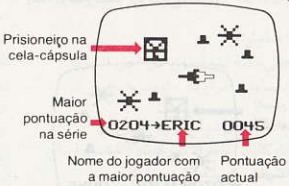
Modo atacante
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo com a alavanca do comando. Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.



Início do Jogo
A primeira nave inimiga apareceu e começou a lançar minas

Comando esquerda

Modo defensivo
Movimento o sue caça espacial em qualquer direcção usando a alavanca do comando



Situação do jogo
Está a jogar bem! A sua pontuação é de 45 pontos e tem possibilidades de marcar mais 20 pontos extra se libertar o prisioneiro da cela!

Modo atacante
Movimento o seu caça espacial com a alavanca do comando. Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.

Cada vêz um jôgo seja finalizado, apert botão RESET (A) (RE-ajuste).
Agora aparecerão na tela as palavras SELECT GAME (Escolha jôgo).
Depois:
(a) Escolha outro jôgo.
Ou (b) Escolha outro Videopac. Retire o Videopac em uso, colocando uma mão ao lado dele, e puxando a alavanca para cima. Recoloque o Videopac na sua caixa. Agora consulte as instruções pare "Uso do seguinte Videopac".
Ou (c) Religue a antena com o televisor, e desligue o Computador Videopac do circúito.

Verifique o procedimento
Se VS. suspeitar uma falha no equipamento, faça como segue (com o Videopac instalado).
Aperte RESET (A). O televisor emitirá um som curto, e depois deviam aparecer na tela do televisor as palavras SELECT GAME; caso contrário, verifique que o equipamento seja instalado de maneira acertada, como descrito detalhadamente nas "Instruções para Uso" (consulte as instruções tanto do equipamento como do Videopac em uso). Se a falha persista, consulte o seu vendedor, levando tanto o equipamento como o Videopac para serem controlados.

Atenção
Modo de jogar "Os libertadores" a consola G7200

As regras são idênticas às descritas acima.
Ajuste o brilho e o som para os níveis desejados.
Ponha o contraste na posição 2.

المحاربون من أجل الحرية
سفينة تقف في منطقة بعيدة ومهمتك هي : حمايتك للكوكبة (المجرة) ضد العدو الغازي ـ حاول ان تحرر ايا من السجناء الذين قد أسرهم العدو .

اللعب بأسلوب المراوغة :
(لاعب أو أكثر) اضغط زر RESET ثم اضغط المفتاح (صفر)

ان سفينة الفضاء موجودة في منتصف الشاشة ، جاهز للحركة ، ولست بحاجة لكي تنتظر طويلا . فمراكب العدو النجمية الشكل تجيء بأشكال بطيئة ، وتبدأ في إلقاء الغام الفضاء في الحال . ففي الحقيقة سوف لا يطاردونك أو يتابعونك ، ولكن هناك أمور كثيرة سوف تجد انها صعبة جدا لكي تتجنب تصادمها ـ فاذا حدث ذلك ، فان مركبتك ستنفجر وبذلك تنتهي اللعبة .

انت الآن في مشكلة خاصة لأن بندقيتك الليزر غير صالحة للعمل . وكل ما هو بإمكانك عمله هو محاولة مراوغة العدو ـ فالساعة الفضائية موجودة بأسفل الركن الأيمن ، تحافظ على تسجيل وقت الحركة .

بامكانك احراز نقاط اضافية وذلك بتحرير السجناء من قفصهم الكبسولي الارجواني ـ وقد جاءوا ببطء من وقت لآخر . فحاول بمركبتك الحربية المناورة للوصول بها بسلام خلال مراكب العدو النجمية والغام الفضاء . فعندما تلمس مركبتك الكبسولة الأرجوانية ، فانك تنجح وتحصل على ٢٠ **نقطة اضافية** وتذكر بألا تطلق النار عليها ، ولكن المسها فقط ، ولا تكن متفائلا كثيرا ، فسيزيد النشاط وستكون اللعبة في تقدم أسرع . فأطول مدة تقدر أن تبقى بها هناك ، ستذهب هي بسرعة .

وعندما تنتهي اللعبة ، لعبة أخرى تبدأ في الحال ، وأول إصابات تحرزها ، تسجل لك تلقائيا وتحول الى الجانب الأيسر ، وتبقى هناك الى ان تتمكن أنت أو منافس آخر من الحصول على أعلى إصابات تحرز . فان اسم الفائز الحالي في ذلك المسلسل من اللعب ممكن ان يسجل بالكومبيوتر مستعملا مفتاح الحروف الهجائية ، (وأقصى حد هو ٦ حروف) .

اختياران :
ففي لعبة المحاربون من أجل الحرية بأسلوب المراوغة ، لديك خيارين :

باستعمال ذراع اليد اليسرى ،
بامكانك التحرك بمركبتك الفضائية باي اتجاه ، مستعملا عصا اللعب .

باستعمال ذراع اليد اليمنى ، فإن مركبتك ستتحرك بسرعة أكثر ، ولكنها فقط تسير الى اعلى واسفل وتجعل الاشياء عندئذ صعبة ، وبامكانك تغيير اتجاه مركبتك كيفما تريد . حرك عصا اللعب الى اليسار ، فستشير سفينة الفضاء بأنفها الى اليسار ، بينما مركبة العدو والالغام وكبسولات السجين الارجوانية تأتي اليك عاصفة من الجانب الأيسر . حرك عصا اللعب الى اليمين وبذلك سيعود الوضع الى العكس .

اللعب بأسلوب اطلاق النار :
(لاعب أو أكثر) اضغط على زر RESET ثم اضغط المفتاح (١) .

إن الاختلاف الكبير في هذه المرة ، هو أن بندقيتك الليزر قد تم اصلاحها ، وبذلك فقد أعطيت سلاحا ذو قدرة وفاعلية ضد العدو . ان بندقية الليزر مركبة على انف سفينتك (من الأمام) ، فبامكانك اطلاقها بالضغط على زر الحركة . وبهذه اللعبة بإمكانك إحراز نقاط وذلك بإبادة مراكب العدو النجمية والالغام وبتحرير السجناء من قفصهم الأرجواني بشكل كبسولات . والكومبيوتر سيقوم بتسجيل النقاط التى أحرزتها تلقائيا .
نقطة واحدة لضربة مباشرة على لغم العدو .
٥ نقاط لضربة مباشرة على مراكب العدو النجمية الشكل .
٢٠ نقطة لتحرير سجين .
فالقوانين والشروط الأخرى ، هي نفس ما جاء بالألعاب السابقة ، وذلك بالاضافة لاستعمال ذراع اليد اليمنى أو اليسرى ... الى اخره .

وفي كل مرة ينتهي فيها اللعب ، اضغط على الزر (△) اي اعادة التشغيل ، وعندئذ تظهر على الشاشة كلمة اختر لعبة (SELECT GAME) والآن :
(أ) اما ان تختار لعبة اخرى
(ب) او ان تختار فيديو باك (شريط آخر) . ولكي تغير الشريط الحالي او ترفعه ، ضع احدى يديك بجانب الشريط واسحبه باليد الاخرى الى اعلى ، ثم اعد الشريط الى علبته .
(ج) ركب الهوائي بالتلفزيون وافصل كومبيوتر الفيديو باك من الموصل الكهربائي .

ارجع الآن الى ارشادات الاستعمال لاستعمال الفيديو باك التالي . او

فريق المحاربين من أجل الحرية
بامكانك إضافة إثارة أخرى الى لعبة « المحاربون من أجل الحرية » بتكوين فريق من اثنين .
لاعب يأخذ ذراع اللعب الأيسر بينما مساعده يمسك بذراع اللعب الأيمن . اللاعب الأول هو المسؤول ، وينادي على مساعده لتقديم المساعة لاضافة سرعة أخرى لمناورة المراكب النجمية المعادية والألغام أو تحرير وإنقاذ السجناء .

امكانية اللعبة :

أسلوب المراوغة (البندقية الليزر الغير صالحة)
أولا : اضغط زر RESET ثم المفتاح (صفر)
بذراع اليد اليمنى : حرك إلى أعلى وأسفل فقط .
بذراع اليد اليسرى : حرك باي اتجاه تريده .

اللعب باطلاق النار (بندقية الليزر) :
أولا اضغط زر RESET ثم المفتاح (١)
بذراع اليد اليمنى : حرك الى أعلى وأسفل فقط .
بذراع اليد اليسرى : حرك بأي اتجاه تريده .

فريق المحاربين من أجل الحرية : (تلعب من فريق مكون من اثنين)
أولا اضغط زر RESET ثم المفتاح (صفر) أو المفتاح (١) ، (لاحظ ما جاء بعاليه)
الطيار الأول يستعمل ذراع اللعب اليسرى ومساعده يستعمل ذراع اللعب اليمنى .

ذراع اللعب الايمن
في اسلوب المراوغة حرك سفينة الفضاء التي تلعب بها إلى اعلى واسفل مستعملا عصا اللعب الخاصة بك

في اسلوب اطلاق النار
حرك سفينة الفضاء التي تلعب بها إلى اعلى واسفل مستعملا عصا اللعب الخاصة بك . اضغط زر الحركة لاطلاق الليزر

ذراع اللعب اليسرى

سفينة الفضاء الخاصة بك

في اسلوب المراوغة
حرك سفينة الفضاء بالعصا الموجودة في ذراع اللعب

اللغم
المركب النجمية المعادية
0000→?????? 0000

بداية اللعبة :
أول مركب للنجم المعادي تظهر وتبدأ في القاء الالغام

السجين في القفص الكبسولي
اعلى نقاط في التسلسلة
0204→ERIC 0045
النقاط الحالية
اسم اللاعب صاحب اعلى النقاط

باسلوب اطلاق النار
حرك سفينة الفضاء بالعصا الموجودة بذراع اللعب . اضغط زر الحركة لاطلاق البندقية

وضع اللعبة :
انك تعمل جيدا ، نقاطك الحالية ٤٥ نقطة ، هناك إمكانية في الحصول على ٢٠ نقطة اضافية في حالة قيامك بتحرير سجين من الكبسولة .

اجراءات الفحص والمراجعة
اذا ساورك الشك بان هناك خطأ ما في الجهاز ، فعليك باتباع ما يلي : بعد وصل جهاز الفيديو باك اضغط على زر اعادة التشغيل △ عندئذ سوف يصدر صوتا من التلفزيون لفترة قصيرة ، ويجب ان يظهر على الشاشة عبارة (SELECT GAME) اي اختر لعبة ، واذا لم يحدث ذلك فعليك ان تتأكد من ان المعدات وجهاز الفيديو باك موضوعة في مكانها بعناية (كما هو محدد في ارشادات الاستعمال) . وإذا بقى الخطأ خذ كلا من الفيديو باك والمعدات لمتعهد المبيعات .